**Лабораторное занятие № 11**

**Тема:** PHP и объектно - ориентированное программирование

**Цель занятия**: Освоение основ объектно – ориентированного программирования (ООП) в языке PHP

**Необходимые инструментальные средства** : персональный компьютер , Денвер, Notepad++, браузер .

**Задания:**

* Ознакомьтесь с понятием класс и создание на языке PHP учебной программы ;
* В среде Notepad++ написать и протестировать учебную программу. Сформировать класс Users c тремя свойствами : name,login, password. Создать и сохранить файл с именем index. php в папках www=>test на локальном сервере Localhost.

**Методические рекомендации к выполнению лабораторной работы 10**

Освоение технологий объектно - ориентированного программирования способствует повышению культуры структурного программирования в средах PHP+MySQL . Проектирование ООП кода связано фундаментальным понятием класса и его свойств. Предлагаемый в методическом указании порядок действий ориентирован на возможности локального сервера Localhost. Создадим среде Notepad++ нижеприведенный код программы и рассмотрим основные понятия класса и его свойств на примере.



Рисунок 28-среда проектирования программ Notepad++

Как видно программа работает структурирует класс Users за счет фактических значений своих свойств получаем три объекта. Значения объектов определены в переменных с именами Almat, Alma, Dina(смотри рисунок 29)

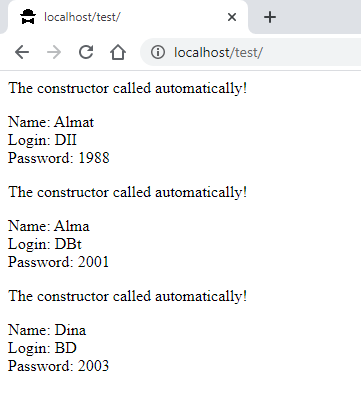


Рисунок 29- экран браузера после выполнения ООП с командами РНР

Таким образом в процедурном программировании функциональные возможности объекта описываются непосредственно в теле процедуры, в ООП функциональные возможности описываются как метод внутри класса.

Опишем на примере объекта автомобиль его свойства и методы [http://bourabai.kz/php/php-oop1.htm ].

<?php

//описание объекта

class Car{

//свойства

public $year = 2003;

public $speed;

public $model;

//создаем метод

public function takeSpeed(){

//здесь метод что-то делает

echo "Скорость автомобиля = ";

}

}

//создание объекта

$car1 = new Car();

$car2 = new Car();

?>

Главное отличие ООП заключается в том, что доступ к методу и к его свойству также структурирован. Например:

$car1->takeSpeed().

Ниже приведенный пример иллюстрирует возможности ООП языка PHP при написании структурированного кода с обращениями к свойствам объекта и его методам.

<?php

//описание объекта

class Car{

//свойства

public $year = 2003;

public $speed;

public $model;

//метод

public function takeSpeed(){

//здесь метод что-то делает

echo "Car velocity = ";

}

}

//создание объекта

$car1 = new Car();

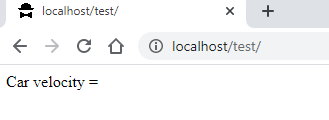
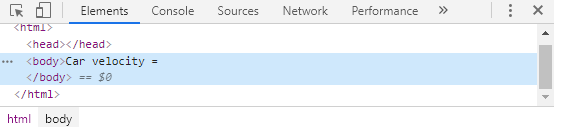
//получаем доcтуп к методу

$car1->takeSpeed();

$car2 = new Car();

?>

На рисунке 30 приведен скриншот браузера ООП на PHP .

Итак, в результате выполнения лабораторной работы с помощью учебной программе изучены понятия класса, свойств и методов объекта ООП на языке РНР . Код программы размещен на локальном сервере и выполнен на РНР 5.

По данной лабораторной работе обучающиеся должны написать отчет по приложенной форме и публично его защитить.